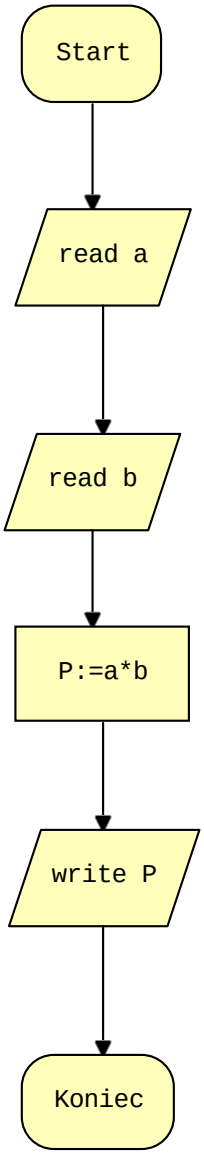
Opis
Zadanie
Sformułuj algorytm obliczający pole prostokata o danych bokach podanych z klawiatury



Opis
Sposób rozwiązania
Długości boków podane przez uzytkownika zapamiętane są w zmiennych a i b.
Obliczamy pole oznaczone jako P ze wzoru: P=a*b
Obliczone pole zapisujemy w zmiennej P i wyświetlamy na ekranie.
Algorytm liniowy - bez warunków

Opis
Rozwiązanie
Algorytm przedtsawiony jest w postaci:
schematu blokowego,
listy kroków
pseudokodu

Specyfikacja algorytmu
Dane:
a - pierwszy bok prostokata - liczba rzeczywista >0
b drugi bok prostokata - liczba rzeczywista > 0
Wynik:
P - pole prostokata -

Opis
Lista kroków :
Krok 1. Wczytaj wartość boku pierwszego. Zapisz ja pod zmienna a
Krok 2. Wczytaj wartość drugiego boku. Zapisz ją pod zmienna b.
Krok 3. Oblicz P ze wzoru: P=a*b
Krok 4. Wyświetl P

Opis
Pseudokod:

Program Prostokat {nagłowek programu}
zmienne
a, b, c: rzeczywiste {deklaracje zmiennych}
Początek {poczatek programu głównego}
czytaj(a) {wczytanie danych}
czytaj (b)
c:= a*b {instrukcja przypisania}
pisz (c) {wyświetlenie wyniku}
Koniec